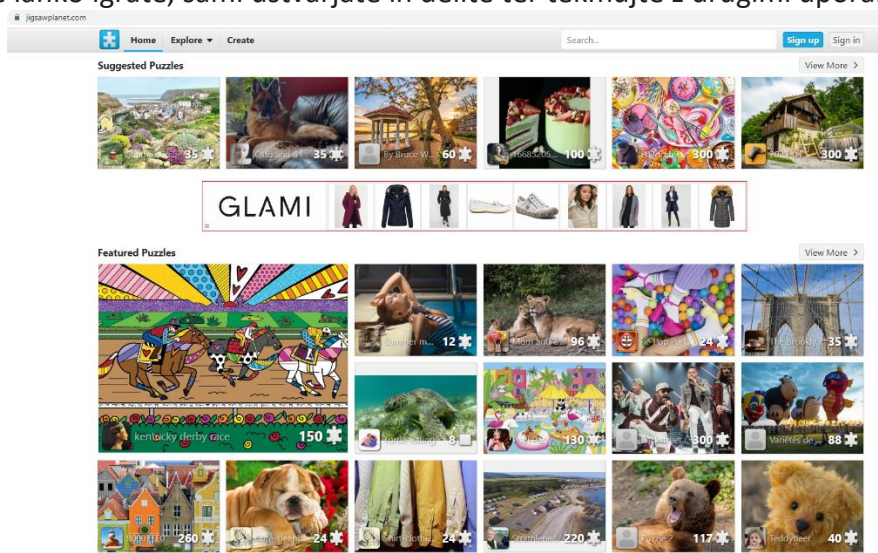
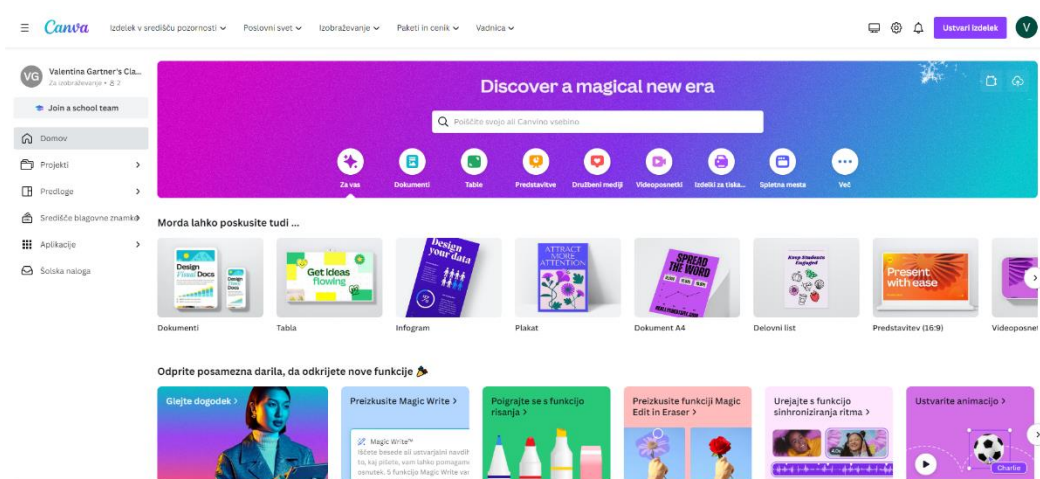


V sklopu Erasmus+ projekta »Upam si komunicirati in uporabljati IKT« in preko eTwinning projektov so se učenci in učitelji naučili uporabe različne IKT ter orodij, kot so: Jigsaw Planet, Canva pro, Bitmoji, Chatterpix, Purpose Games, KineMaster, InShot, CapCut, Polish, WordWall, StoryJumper, Emaze, Padlet, Genially, Escape room, Kahoot, Socrative, Edpuzzle, AnswerGarden +, Rubric Maker, StudyStack ter Screencast-O-matic... Predstavljamo vam jih osem, ki smo jih v največji meri uporabljali učitelji ali pa so jih najraje uporabljali učenci.

Na Jigsaw Planet (<https://www.jigsawplanet.com/>) lahko najdete brezplačne sestavljanke. Sestavljanke lahko igrate, sami ustvarjate in delite ter tekmujete z drugimi uporabniki.

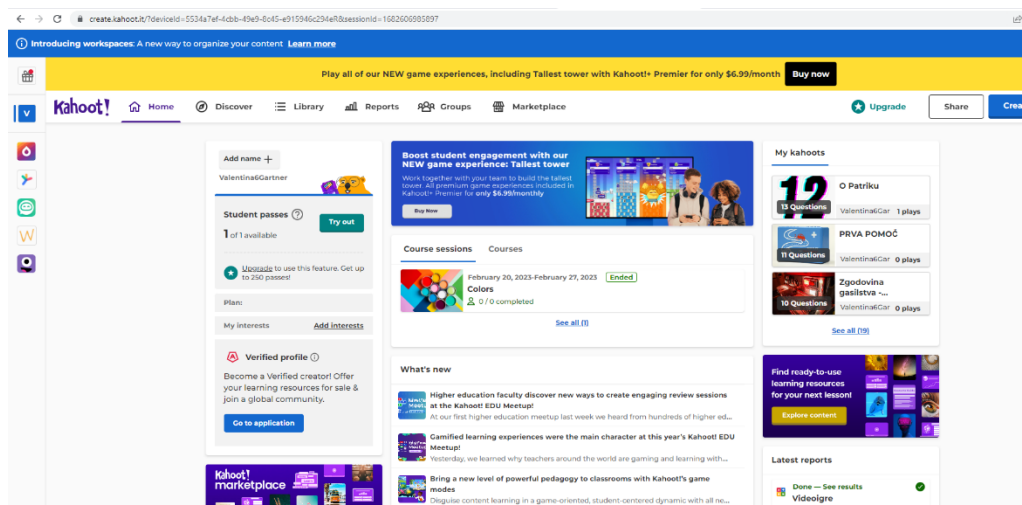


Canva (<https://www.canva.com/>) olajša posameznikom ustvarjanje profesionalnih dizajnov. Canva pro je sicer plačljiva, za učitelje pa brezplačna (potrebno je izpolniti prijavi obrazec). V primerjavi z brezplačno različico, Canva Pro vključuje več pisav, fotografij ter predloge, med katerimi lahko izbirate ter dostop do naprednejših funkcij.

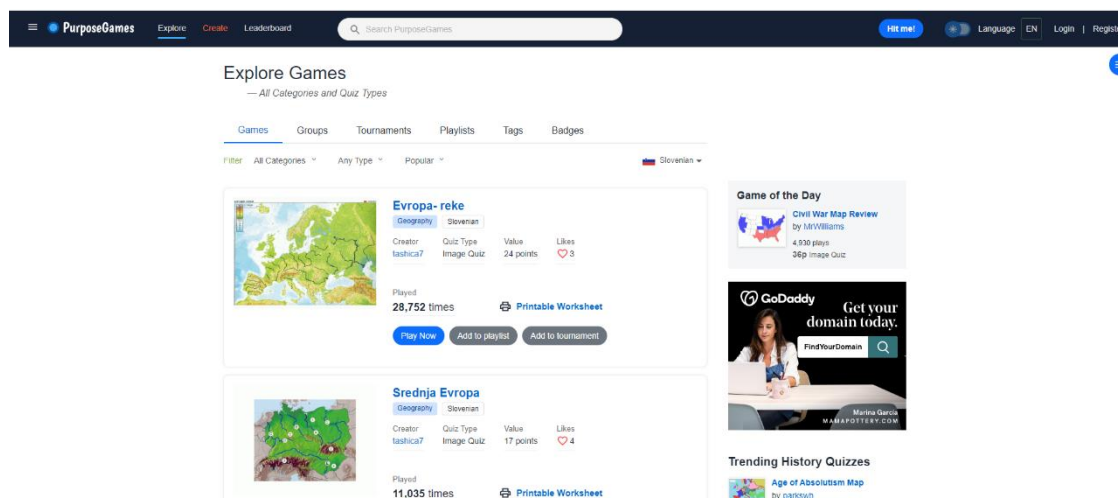


Kahoot (<https://kahoot.com/schools-u/>) je učna platforma, ki temelji na igrah in se uporablja kot izobraževalna tehnologija. Izbirate lahko med različnimi kvizi, lahko jih ustvarijo tudi učenci ali učitelji sami. Učitelj ima vlogo voditelja igre, učenci pa so tekmovalci, pri čemer uporabljajo računalnik, tablico ali mobilni telefon. Osnovna oblika je brezplačna, nadgradnje

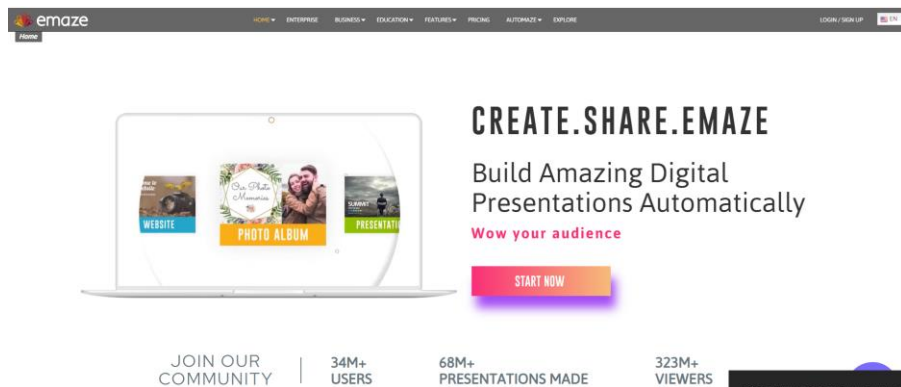
so žal plačljive. Mi smo v šoli uporabljali le osnovno. Učenci zelo radi sodelujejo pri tej igri, ki jo lahko uporabite tudi za utrjevanje, ponavljanje ali preverjanje znanja.



PurposeGames (<https://www.purposegames.com/>) je spletna stran, kjer lahko najdete različne brezplačne spletne kvize, ki pokrivajo različna predmetna področja (geografija, zgodovina, matematika, glasba, jeziki...). Lahko ustvarite tudi svoje in jih delite.



Emaze (<https://www.emaze.com/>) je namenjen ustvarjanju spletnih vsebin, za ustvarjanje prilagojenih predstavitev, spletnih mest, blogov. Z njim smo pripravili virtualno razstavo izdelkov učencev, ki so sodelovali v mednarodnem likovnem natečaju »Igraj se z mano«.

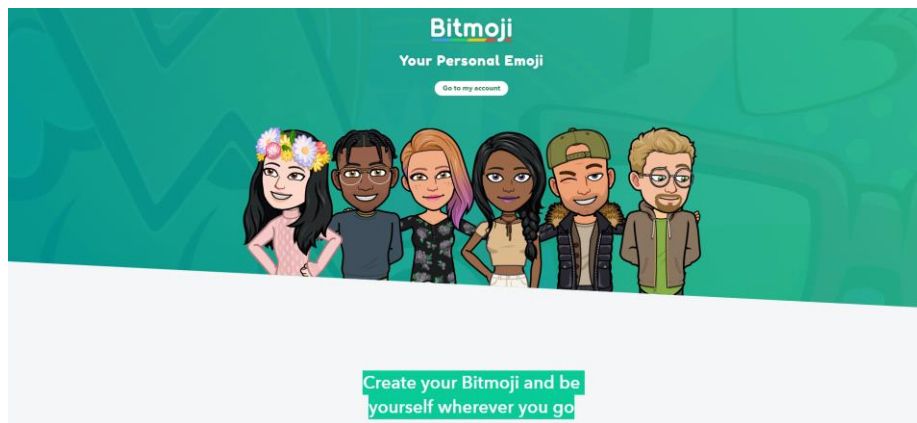


Chatterpix in Bitmoji

S pomočjo aplikacije Chatterpix (<https://www.duckduckmoose.com/educational-iphone-itouch-apps-for-kids/chatterpix/>) posnameš fotografijo, narišeš črto, da narediš usta in posnameš svoj glas. Oseba na fotografiji bo spregovorila.

Lahko pa s pomočjo aplikacije Bitmoji (<https://www.bitmoji.com/>) izdeláš svojo ikono, jo vneseš v Chatterpix in ikona bo spregovorila.





S pomočjo orodja Padlet (<https://padlet.com/>) lahko izdelate čudovite table za zbiranje, organiziranje in predstavitev različnih tem.

